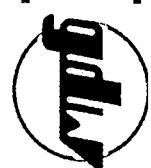


TREKHAKEN-ÄTTELAGES

n.v. GDW
Hoogmoedeweg 23
B-8790 WAREGEM
Tel. 056/604212
Fax 02 32 93 90 01/33



TREKHAKK-ÄTTELAGE

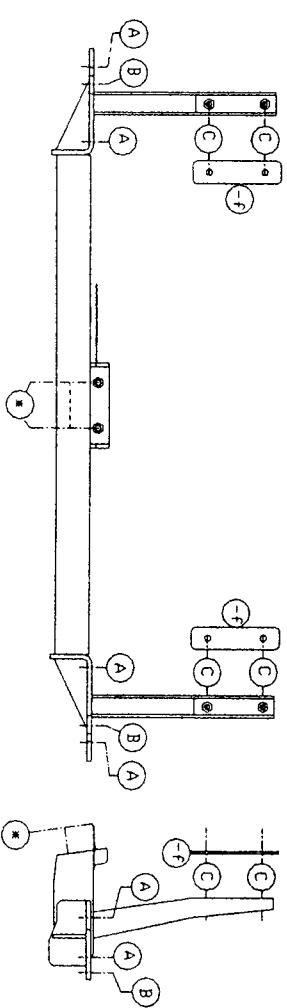
TREKHAKK-ÄTTELAGE : Mazda 323 4D / 4P '99

N°: 1125

Samenstelling trekhak

Composition

1 trekhak ref. 1125	(*)
1 bolstang T33K000 of T35K000	(*)
4 bouten M12x40	(*)
4 boutons M10x30	(C)
8 boutons + moeren M10x35	(A-B)
6 rondels 40x12x4	(A)
2 rondels 60x25x3	(B)
12 borgrondels M10	(A-B-C)
4 borgrondels M12	(*)
2 monterstuks (-)	(C)
1 veiligheidsschakel	(C)



- Montagehandleiding**
- 1/ Bumper demonteren en binnenbekleding van de kofferruimte wegnemen.
- 2/ Verwijder de tape op de achterzijde van het voertuig (zie Fig 1).
- 3/ De punten C passen met de openingen in de onderkant van de chassishalk waar men het montererstuk -f tegenaan brengt, bouten inbrengen. Eerst de bouten in de achterzijde aanspannen en dan in de onderkant.
- 4/ Voor men de bumper terugplaatst moet men eerst een insnijding maken in de bumper. (Zie fig. 2-3)
- 5/ Monteren van (*) en alles degelijk aanspannen.

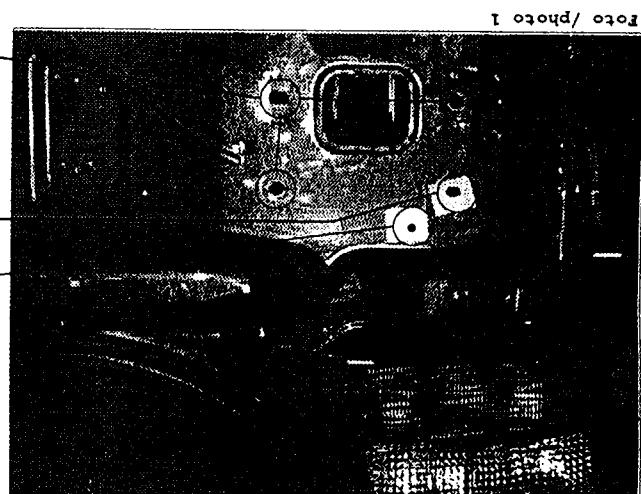
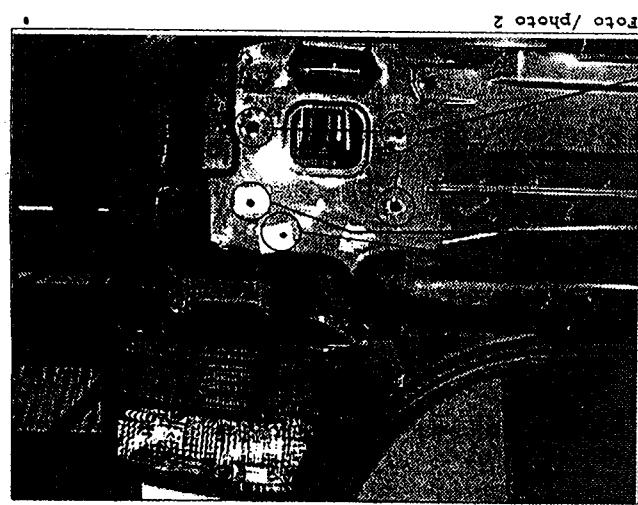
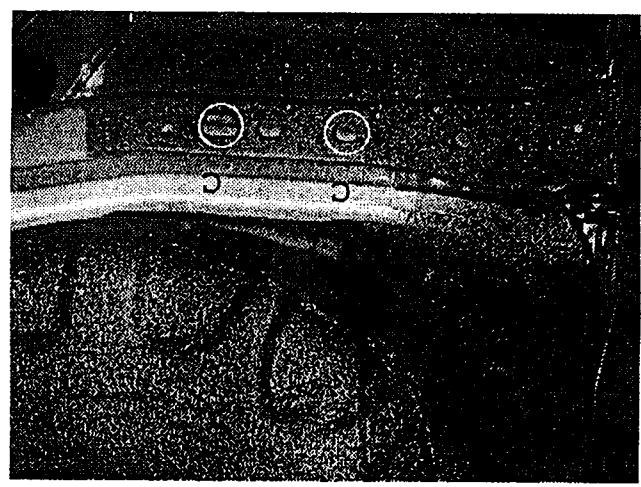
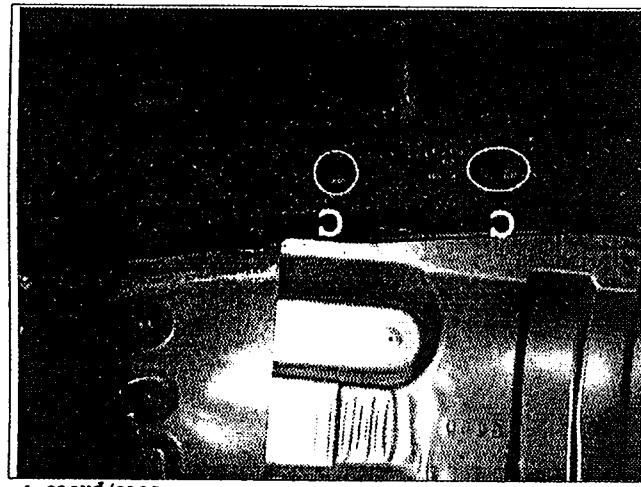
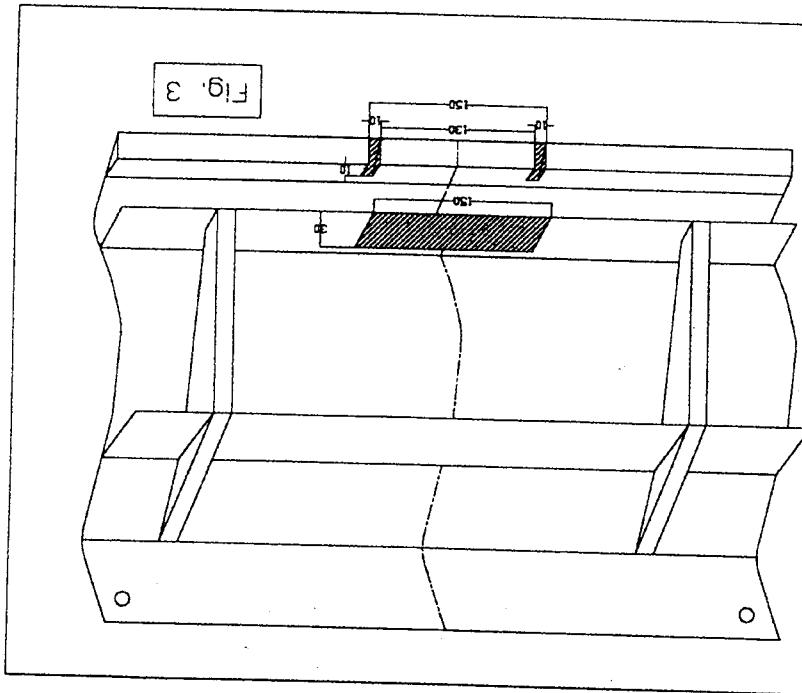
Manuel de montage

- 1/ Démontez le pare-chocs et la couverture du fond du coffre.

- 2/ Enlever le scotch sur l'arrière du véhicule (dessin 1). Mettre les bras-porteur avec les points C dans les ouvertures à l'arrière, les points A et B se trouvent contre l'arrière des forages prévus. Agrandir le point B jusqu'à diam. 10,5 mm, mettre les boulons et mettre les rondelles à l'avant ne rien serrer.
- 3/ Les points C conviennent avec les ouvertures dans l'en-dessous de la poutre de chas où on met la Pièce de montage -f, mettre les boulons à l'en-dessous. à l'arrière après les boulons à l'en-dessous.
- 4/ Avant de remettre le pare-chocs il faut faire une découpe (dessins 2-3).
- 5/ Monter le (*) et bien fixer le tout.

D-waarde : 7,20 kN
S-waarde : 50 kg
EEC N° : 84*94/20*1002*00

N.B. (*) standaard uitrustingen (kunnen vervangen worden door originele **GDW** aansluitstukken)
Équipements standard (peuvent être remplacer par des pièces d'adaptation d'origine **GDW**)



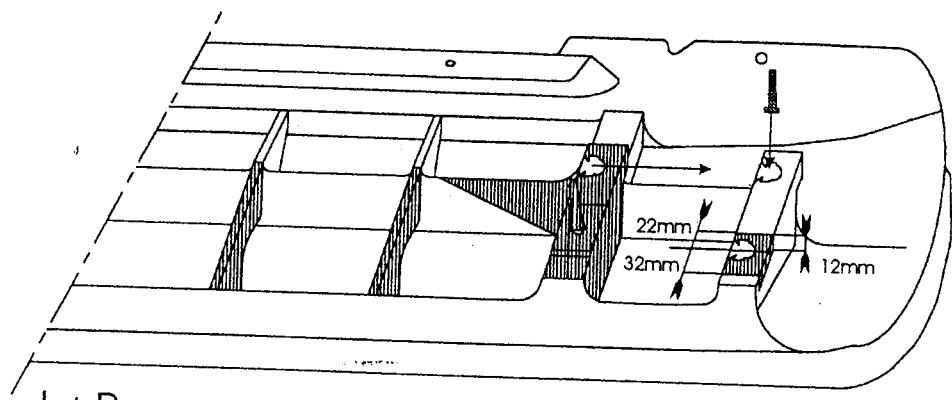


Fig. 2

